



Manuel
MEHRING
Agile Coach
& Projektmanager

- > 8+ Jahre Erfahrung im Projektmanagement und agilen Methoden
- > 10+ Jahre Erfahrung Software-Entwicklungsprozesse
- > 6+ Jahre Beratungserfahrung versch. Branchen
- > Agile Trainer SAFe & Scrum
- > Leiter Agile Delivery Practice
- > SPC, PSM, PSPO, IPMA

KONTAKT



+49 (0) 176 420 30 690



Mail@manuel-mehring.com
www.manuel-mehring.com



Lilienthalstraße 11b
64347 Griesheim

ÜBERSICHT

In meiner Rolle als Berater, Coach, Projektleiter oder Trainer unterstütze ich meine Kunden seit über acht Jahren bei der Arbeit mit agilen Methoden und den damit verbundenen Veränderungsprozessen - sowohl auf Teamebene (Scrum/Kanban), als auch deren Skalierung (SAFe). Als zertifizierter Scrum Master, Product Owner, Kanban Coach, SAFe Program Consultant und zertifizierter Projektmanager kann ich dabei auf ein breites Spektrum an Methoden zurückgreifen, mit denen ich meinen Kunden helfe ihre Ziele zu erreichen.

BERUFSERFAHRUNG (Auszug)

01/20 - 12/21

○ Interner Scrum und SAFe Trainer bei CGI

Training interner Mitarbeiter als zukünftige Scrum Master (PSM 1) und SAFe Agilists (Leading SAFe). Vermittlung agiler Grundlagen sowie die Anwendung des Scrum/SAFe Frameworks anhand praktischer Beispiele. Die Workshops wurden sowohl vor Ort, als auch remote durchgeführt.

08/19 - 07/21

○ Agiler Coach, öffentlicher Sektor

Erfolgreiche Einführung agiler Methoden in einem strategischen Programms im Bereich IT-Service Management (ca. 30 MA). Schulung der gesamten Projektorganisation und nachhaltige Einführung des Scrum Frameworks, Führung des Entwicklungsteams als Scrum Master, Einzelcoachings & Konfliktmoderation. Aufbau & Einführung eines agilen Anforderungsmanagements und agilen Governance-Modells für die Zusammenarbeit mit externen Kunden.

2015-2017

○ Projektleiter, Luftfahrt

Projektleiter für die Implementierung zentraler IT-Projekte auf Basis der Adobe Marketing Cloud sowie die Integration in die kundenseitige, bestehende IT-Infrastruktur unter Anwendung agiler Methoden. Verantwortlich für die erfolgreiche Projektleitung unter Einhaltung von Zeit-, Kosten- und Budgetvorgaben.

EXPERTISE

Agile Methoden & Mindset	<div style="width: 100%;"></div>
Projektmanagement	<div style="width: 85%;"></div>
Training & Wissensvermittlung	<div style="width: 90%;"></div>
Kommunikation & Präsentation	<div style="width: 88%;"></div>
Coaching und Moderation	<div style="width: 75%;"></div>

seit 05/21

○ Shifoo/Personal Coach (Golem.de)

Einzel- und Gruppencoaching in den Bereichen Karriereentwicklung & Jobwechsel, Selbstständigkeit & Gründung, Kommunikation & Konfliktmoderation, Agile Methoden und -Veränderungsprozesse. Im Fokus steht dabei das individuelle, lösungsfokussierte Coaching von Einzelpersonen und Gruppen.

09/17 - 12/21

○ Executive Consultant bei CGI, Beratung, Mitarbeiter: 80.000

01/20 - 12/21

○ Agile Trainer (Scrum & SAFe) bei CGI

Training interner Mitarbeiter als zukünftige Scrum Master (PSM 1) und SAFe Agilists (Leading SAFe). Schulung von Trainingsteilnehmern in Deutsch oder Englisch, auf verschiedensten Ebenen, von Consultants, bis hin zu Direktoren auf EU-Ebene. Die Trainings wurden sowohl vor Ort, als auch remote durchgeführt. Zusätzlich Durchführung kundenspezifischer Trainings im Bereich Produktmanagement, Anforderungsmanagement oder anderer Methoden, wie Kanban.

01/20 - 01/21

○ Leiter Agile Delivery Practice bei CGI

Leiter der Agile Delivery Practice in Deutschland-Mitte. Organisation des fachlichen Austauschs, Business Development, zentraler Ansprechpartner für Agilität.

08/19 - 07/21

○ Agiler Coach, öffentlicher Sektor

Erfolgreiche Einführung agiler Methoden in einem strategischen Programms im Bereich IT-Service Management (ca. 30 MA). Zu den Aufgaben gehörte die Schulung der gesamten Projektorganisation und die nachhaltige Einführung des Scrum Frameworks, Führung des Entwicklungsteams als Scrum Master, Einzelcoachings sowie aktive Konfliktmoderation. Aufbau & Einführung eines agilen Anforderungsmanagements sowie Aufbau eines agilen Governance-Modells für die Zusammenarbeit agiler Teams mit verschiedensten Kunden.

03/19 - 08/19

○ Agiler Coach, führendes Unternehmen im Bereich Luftfahrt

Agile Coach für ein strategisches Programm im Bereich Online Customer Experience mit dem SAFe Framework. Schwerpunkt war die Umstellung von klassischen Vorgehensweisen hin zu agilen Methoden und die Begleitung der damit verbundenen Veränderungsprozesse. Die Projektaufgaben umfassten das agile Management von drei Teams als Scrum Master, sowie das Coaching von Projekt- und Programmleitung sowie die Arbeit im agilen Programm (SAFe-Framework).

09/17 - 03/19

○ Scrum Master & Projektmanager, im Bereich Retail

Multi-Projektmanagement für verschiedene Projekte im Bereich digitaler Plattformen/CMS, E-Commerce und Compliance als Scrum Master oder Projektmanager. Schwerpunkte der Projekte war die Umsetzung digitaler Marketing Systeme für inhouse Brands unter Einhaltung von Zeit, Kosten, Qualität und legal compliance - insbesondere DSGVO. Aufgaben beinhalten das kontinuierliche Begleiten von Teams als Scrum Master oder die Führung von Projektteams von Briefing/Kickoff, bis zum erfolgreichen Projektabschluss als Projektleiter.



08/15 - 07/17

○ Projektleiter bei Netcentric (Cognizant), Beratung, Mitarbeiter: 400

○ Agiler Projektleiter, Luftfahrt

Agiler Projektleiter für die Implementierung zentraler IT-Projekte auf Basis der Adobe Experience Cloud (Adobe Experience Manager und Adobe Campaign) sowie die Integration in die kundenseitige, bestehende IT-Infrastruktur unter Anwendung agiler Methoden. Erfolgreiche Einführung agiler Methoden im Verlauf des Projektes, welche maßgeblich zum Erfolg des Projektes beitragen und als Referenz für weitere Projekte dienen. Management zweier paralleler Projektstreams mit jeweils 8 Projektmitarbeitern unter Einbeziehung aller Abhängigkeiten zu weiteren Projektstreams und IT-Infrastrukturvorgaben. Verantwortlich für die erfolgreiche Projektleitung unter Einhaltung von Zeit-, Kosten- und Budgetvorgaben. Verantwortung für das Stakeholdermanagement, single point of contact (SPOC) für die Gesamtlösung beim Kunden.

09/13-05/15

○ Gründer und Leiter Uniworlds UG

Unternehmensgründung mit dem EXIST Gründerstipendium des Bundesministeriums für Wirtschaft und Energie (BMWi).

Entwicklung einer Cross-Plattform-App (Android & iOS) sowie die Entwicklung des Videospiele "TRISTOY" für die weltweit größte Distributionsplattform "Steam". Verantwortlich für die Unternehmensleitung, Teamführung (acht Personen), Repräsentation des Unternehmens sowie Vertragsverhandlungen und Messeauftritte.

Auszeichnungen:

- Deutscher Entwicklerpreis (Kategorie newcomer) für das Spiel Tristoy
- Auszeichnung als eines von "Europ's top 100 most promising startups" - Develop Magazine

2012 - 2013

○ Freiberufliche Tätigkeit als Illustrator für Imagefilme/Verkaufsförderung (VKF)

2010 - 2011

○ Lehrbeauftragter, Universität: Hochschule für Gestaltung Offenbach

Lehrbeauftragter und Gastdozent an der Hochschule für Gestaltung Offenbach am Main (HFG) mit dem Schwerpunkt "3D Echtzeitvisualisierungen" über drei Semester. Vermittlung von Anwendungs-Know-How im praxisorientiertem Workshop-Format.

08/06 - 08/07

○ Praktikant, Spielentwicklung, Snapdragon Games

11/05 - 04/06

○ Hilfwissenschaftler am Fraunhofer Institut, Darmstadt



AUSBILDUNG

02/14 - 08/16

○ **Betriebswirt (IWW)** an der FernUniversität Hagen – berufsbegleitend (Note 1,3)

10/11 - 09/13

○ **Zeitbasierte Medien (MA)** an der Fachhochschule Mainz, Abschluss m. Auszeichnung (Note: 1,1)

11/07 - 09/11

○ **Kommunikationsdesign (BA)** an der Hochschule RheinMain (Note: 1 ,3)

ZUSATZQUALIFIKATIONEN

○ **SAFe 5.1 Program Consultant (SPC)**

○ **SAFe 5.1 Devops Practitioner (SDP)**

○ **SAFe 5.1 Remote Trainer**

○ **Professional Scrum Master (PSM 1 - Scrum.org)**

○ **Professional Scrum Product Owner (PSPO 1 - Scrum.org)**

○ **Certified Kanban Coach (IBQMI)**

○ **Level-D zertifizierter Projektmanager der GPM**

PUBLIKATIONEN & VORTRÄGE

2021

○ **Vortrag auf der Agile Business Conference (www.agilebusiness.org)**
"Beyond fortune cookies: Creating meaningful agile plans"

2021

○ **Vortrag auf der Manage Agile (<https://www.manage-agile.de/>)**
"Agile Produktentwicklung effektiv (durch-)führen"

2021

○ **Vortrag auf der Modern RE (<https://www.modern-re.de/>)**
"Warum agile Entwicklung ein agiles Produktmanagement braucht"

2014

○ **Vortrag auf der Respawn Conference, Köln**
"Big Projects, small teams: Create more with less"

2011

○ **Autor des Fachbuches "ZBrush 4 Sculpting for Games: Beginners Guide"**
bei Packt Publishing, ISBN: 1 849690805, Sprache: Englisch, Distribution: International

2011

○ **Vortrag auf der Third Dimension Konferenz, Wiesbaden**
"Von der Idee zum fertigen Spiel"

2007 - 2011

○ **Freier Journalist für S&S Media**
Publikation von acht Artikeln in der Fachzeitschrift "Der Entwickler" zum Thema
Spielebranche und deren Trends mit dem Schwerpunkt Game Developers Conference



+49 (0) 176 420 30 690



Mail@manuel-mehring.com
www.manuel-mehring.com



Lilienthalstraße 11b
64347 Griesheim

4/5

PERSÖNLICHE PROJEKTE

09/21

○ Agile Product Management Framework (www.AgileProductManagement.org)

Autor des Agile Product Management Frameworks. Das Framework ermöglicht es Produktmanagern mittels eines einheitlichen Prozesses ihre agile Wertschöpfung zu verbessern.

09/20

○ TimeCaptain (www.timecaptain.rocks)

Konzeption und Entwicklung von TimeCaptain, einer Webapplikation zum kombinierten Aufgaben -und Zeitmanagement auf Basis von ReactJS, Meteor und MongoDB.

2009 - 2013

○ Organisation Entwicklungskonferenz

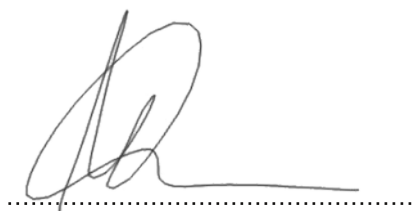
Organisation der jährlich stattfindenden zweitägigen Entwicklungskonferenz Devmania über einen Zeitraum von vier Jahren mit jeweils rund 100 Teilnehmern.

SOFTWAREKENNTNISSE

- Sehr gute Kenntnisse in Microsoft Office (Excel, Word, Power Point, Visio)
- Sehr gute Kenntnisse in Atlassian JIRA, Confluence, Slack, MS Teams
- Sehr gute Kenntnisse in Collaboration Tools wie Mural, Miro
- Sehr gute Kenntnisse in Microsoft Project
- Sehr gute Kenntnisse von Web-Technologien und CMS Systemen
- Umfassende Kenntnisse in 2D / 3D - sowie Echtzeitanwendungen und Game Engines
- Programmierkenntnisse (C#, Javascript, ReactJS, HTML, CSS, SQL)

SPRACHEN

- Deutsch - Muttersprache
- Englisch - Fließend in Wort und Schrift
(englischer Fachbuchautor, freiberuflicher technischer Übersetzer)
- Französisch - Grundlagen



Manuel Mehring



+49 (0) 176 420 30 690



Mail@manuel-mehring.com
www.manuel-mehring.com



Lilienthalstraße 11b
64347 Griesheim

5/5